



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**[BuildInstructions.com](http://BuildInstructions.com)**

## MYRMIDESH PAINBRINGERS



**! · READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR · LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO**

**ENG** BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

**FRE** AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**SPA** POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

**GER** VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**ITA** PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

- EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES
- EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
- LEGENDA DEI SIMBOLI



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR • WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## MYRMIDESH PAINBRINGERS

• STEPS  
• ETAPES • PASOS  
• SCHRITTE • FASI

1 - 7



## SYMBARESH TWINSOULS

• STEPS  
• ETAPES • PASOS  
• SCHRITTE • FASI

8 - 14





# 1 - 7 MYRMIDESH PAINBRINGERS



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## 1-2 Painmaster



## 1;3 Painbringer A



1



2 a



2 b

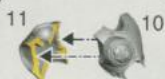


2 a

**2 c****2 d****3 a****3 b****3 c****3 d**

## 4 PAINBRINGER B

4 a



4 b



4 a

4 c



4 b



1 4

4 d



4 c

## 5 PAINBRINGER C

5 a

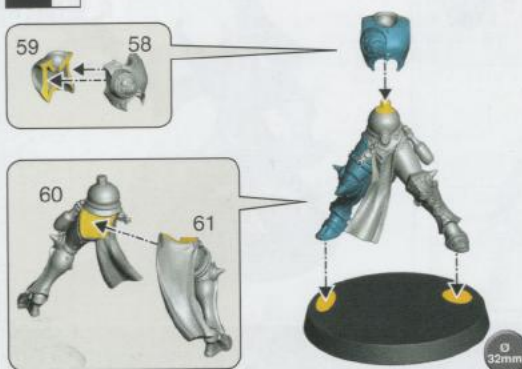
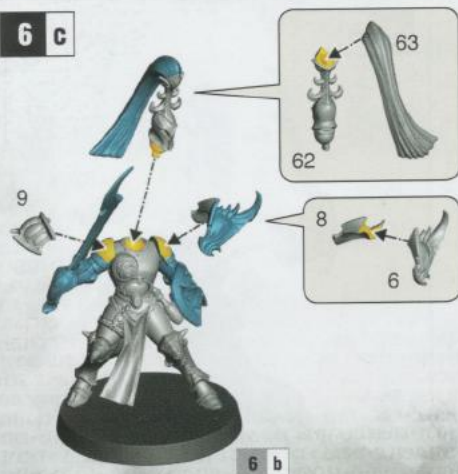


5 b



5 a



**5 c****5 d****6 PAINBRINGER D****6 a****6 b****6 c****6 d**

## 7 PAINBRINGER E

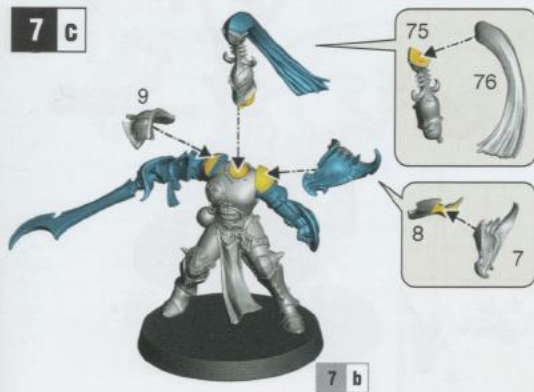
7 a



7 b



7 c



7 d



## 8 - 14 SYMBARESH TWINSOULS



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

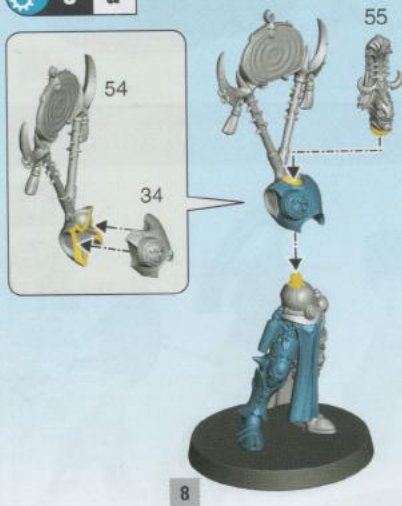
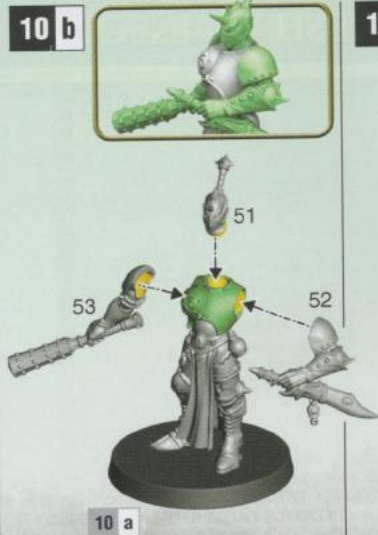


8 - 9 Egopomp



8 ; 10 Twinsoul A

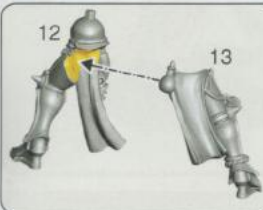


**8****9 a****9 b****10 a****10 b****10 c**

## 11 TWINSOUL B

11 a

11 10



Ø 32mm

11 b



11 a

11 c

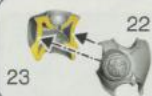


11 b



## 12 TWINSOUL C

12 a



Ø 32mm

12 b

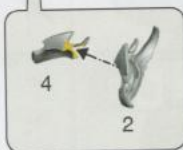


12 a

12 c

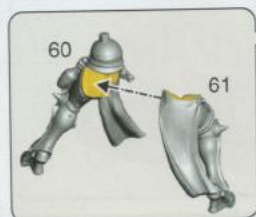


12 b



### 13 TWINSOUL D

13 a



13 b



13 a

13 c



13 b



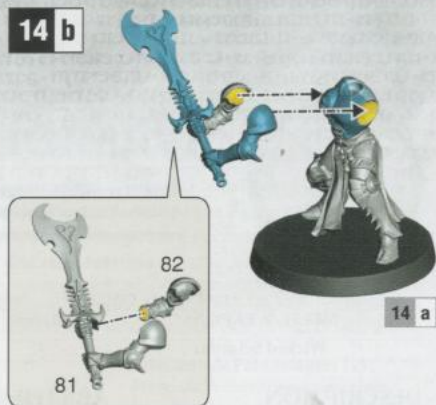


# 14 TWINSOUL C

14 a



14 b



14 c



Below you will find rules for the miniature shown on the front of the box.  
The rules for any variants of this miniature can be found at [games-workshop.com](http://games-workshop.com)



## MYRMIDESH PAINBRINGERS

The Myrmidesh are an elite warrior-cult who exemplify the pride of the Dark Prince. Each of their blade-sects considers their own favoured technique to be supreme, and on the rare occasions they are proven wrong, their spiteful rage is terrible to behold.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Wicked Scimitar	1"	2	3+	3+	-1	1

### DESCRIPTION

A unit of Myrmidesh Painbringers has any number of models, each armed with a Wicked Scimitar and Painbringer Shield.

**PAINMASTER:** 1 model in this unit can be a Painmaster. Add 1 to the Attacks characteristic of the model's Wicked Scimitar.

### ABILITIES

*Dance of the Wailing Blade:* The fighting style of the Painbringers is as graceful as it is deadly.

If the unmodified wound roll for an attack made with a melee weapon by this unit is 6, that attack inflicts 1 mortal wound on the target in addition to any normal damage.

**Painbringer Shields:** Myrmidesh Painbringers wield their shields as though they were extensions of their physical forms, effortlessly deflecting blows directed at them.

You can re-roll saves for the attacks made with melee weapons that target this unit.

Vous trouverez ci-dessous les règles pour la figurine montrée sur la boîte.  
Les règles pour les variantes de cette figurine sont disponibles sur [games-workshop.com](http://games-workshop.com)



## MYRMIDESH PAINBRINGERS

Les Myrmideshs sont un culte de guerriers d'élite qui incarnent l'orgueil du Prince du Chaos. Chaque secte considère que sa technique de prédilection est la meilleure, et lors des rares occasions où on leur prouve le contraire, ils s'embrassent dans une rage terrible.

### ARMES DE MÊLÉE

Cimeterre Dentelé

## Portée

1"

## Attaques

2

## Toucher

3+

## Blesser

3+

## Perf.

-1

## Dégâts

1

### DESCRIPTION

Une unité de Myrmidesh Painbringers se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'un Cimeterre Dentelé et d'un Bouclier de Painbringer.

**PAINMASTER:** 1 figurine de cette unité peut être un Painmaster. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de son Cimeterre Dentelé.

### APTITUDES

**Danse de la Lame Gémissante:** Le style de combat des Painbringers est aussi gracieux que fatal.

Si le jet de blessure non modifié pour une attaque d'arme de mêlée de cette unité est 6, l'attaque inflige 1 blessure mortelle à la cible en plus des dégâts normaux.

**Boucliers de Painbringer:** Les Myrmidesh Painbringers manient leurs boucliers comme des extensions de leur corps, déviant sans effort les coups qui leur sont destinés.

Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde pour les attaques d'armes de mêlée qui ciblent cette unité.



A continuación tienes las reglas de la miniatura mostrada en el frontal de la caja. Encontrarás las reglas de las demás versiones en [games-workshop.com](http://games-workshop.com)



## MYRMIDESH PAINBRINGERS

Los Myrmidesh son un culto guerrero de élite que ejemplifica el orgullo del Príncipe Oscuro. Cada una de sus sectas de espadas considera que su propia técnica es la mejor, y en las raras ocasiones en que se demuestra que están equivocados, su ira rencorosa es terrible de contemplar.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Cimitarra bruja	1"	2	3+	3+	-1	1

### DESCRIPCIÓN

Una unidad de Myrmidesh Painbringers tiene cualquier cantidad de miniaturas, cada una de ellas armada con una cimitarra bruja y un Escudo de Painbringer.

**PAINMASTER:** 1 miniatura de esta unidad puede ser un Painmaster. Suma 1 al atributo Ataques de la cimitarra bruja de esa miniatura.

### HABILIDADES

**Danza del lamento de la espadas:** *El estilo de combate de los Painbringers es tan grácil como letal.*

Si la tirada para herir sin modificar en un ataque con arma de combate efectuado por esta unidad es un 6, dicho ataque inflige al blanco 1 herida mortal adicional a cualquier daño normal.

### Escudos de Painbringer.

*Los Myrmidesh Painbringers emplean sus escudos como si fueran una extensión de su cuerpo, desviando sin esfuerzo los golpes que se les lanzan.*

Puedes repetir las tiradas de salvación contra los ataques con armas de combate que tengan como blanco esta unidad.

Unten findest du Regeln für die Miniatur, die auf der Vorderseite der Box abgebildet ist. Die Regeln für andere Varianten dieser Miniatur findest du auf [games-workshop.com](http://games-workshop.com)



## MYRMIDESH PAINBRINGERS

Die Myrmidesh sind ein elitärer Kriegerkult, der den Stolz des Dunklen Prinzen veranschaulicht. Jede seiner Klingensekten erachtet ihre eigene bevorzugte Technik als überlegen, und zu den seltenen Anlässen, bei denen sich dies als falsch erweist, ist ihr boshafter Zorn schrecklich anzusehen.

### NAHKAMPFWAFFEN

Verruchten Krumsäbel

### Reichw.

1"

### Attacken

2

### Treffen

3+

### Verwunden

3+

### Wucht

-1

### Schaden

1

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Myrmidesh Painbringers besteht aus einer beliebigen Anzahl an Modellen, die jeweils mit einem Verruchten Krumsäbel und einem Painbringer-Schild bewaffnet sind.

**PAINMASTER:** 1 Modell in dieser Einheit kann ein Painmaster sein. Addiere 1 zum Attackenwert des Verruchten Krumsäbel des Modells.

### FÄHIGKEITEN

**Tanz der klagenden Klinge:** *Der Kampfstil der Painbringers ist ebenso anmutig wie tödlich.*

Bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 für eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe dieser Einheit verursacht die Attacke zusätzlich zum normalen Schaden 1 tödliche Verwundung beim Ziel.

**Painbringer-Schilde:** *Myrmidesh Painbringers führen ihre Schilde wie eine Verlängerung ihrer physischen Gestalt und wehren mühelos alle Hiebe ab, die gegen sie gerichtet sind.*

Du kannst Schutzwürfe gegen Attacken mit Nahkampfwaffen wiederholen, die diese Einheit als Ziel haben.

In basso troverai le regole per la miniatura mostrata sulla scatola.  
Puoi trovare le regole per qualsiasi variante di questa miniatura su [games-workshop.com](http://games-workshop.com)



## MYRMIDESH PAINBRINGERS

I Myrmidesh sono un culto guerriero d'élite che esemplifica l'orgoglio del Principe Oscuro. Ciascuna delle loro sette-lama considera la tattica che preferisce come la suprema e, nelle rare occasioni in cui viene smentita, la sua rabbia è tremenda.

### ARMI DA MISCHIA

Scimitarra ricurva

Gittata

1"

Attacchi

2

Per Colpire

3+

Per Ferire

3+

Impatto

-1

Danni

1

### DESCRIZIONE

Un'unità di Myrmidesh Painbringers include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno armato con una scimitarra ricurva e uno scudo portadolore.

**PAINMASTER:** 1 modello di questa unità può essere un Painmaster. Aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi della scimitarra ricurva di quel modello.

### ABILITÀ

**Danza della Lama Gemente:** *lo stile di combattimento dei Painbringers è tanto aggraziato quanto letale.*

Se il tiro per ferire non modificato di un attacco effettuato con un'arma da mischia da questa unità è 6, quell'attacco infligge al bersaglio 1 ferita mortale in aggiunta a qualsiasi normale danno.

**Scudi Portadolore:** i Myrmidesh Painbringers brandiscono i propri scudi come se fossero un'estensione dei loro corpi, e parano senza fatica i colpi in arrivo.

Puoi ripetere i tiri salvezza per gli attacchi effettuati con armi da mischia che hanno come bersaglio questa unità.

### KEYWORDS

CHAOS, MORTALE, SLAANESH, HEDONITE, MYRMIDESH PAINBRINGERS



993202010352



[games-workshop.com](http://games-workshop.com)

Games Workshop Limited, Willow Road,  
Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2020.

